



RISORSE PER POTENZIARE L'INSEGNAMENTO DELLA LINGUA

L1 e L2

Sunto

Risorse on line censite e aggregate secondo la destinazione d'uso

Animatore Digitale

IMPARARE, GIOCARE, CONDIVIDERE: COME POTENZIARE LE ABILITÀ LINGUISTICHE OGGI

APP E SITI PER ITALIANO L1 E L2

✓ I "CLASSICI" CHE OGNI INSEGNANTE DOVREBBE CONOSCERE

1. Edmodo (gestione della classe, registro elettronico, condivisione di compiti).
2. Padlet (ottima bacheca virtuale, facile da usare, per condividere testi e file vari).
3. Wordle (tag clouds, nuvole di parole per attività lessicali).
4. Popplet (mappe mentali per attività di comprensione o per facilitare un testo).
5. Quizlet (flashcard e giochi di memoria per il lessico).
6. Socrative (quiz, test, giochi e sondaggi per la classe).
7. Kahoot (lo smartphone come un controller di un videogioco, per rispondere istantaneamente a domande a scelta multipla o vero/falso).
8. Powtoon (per cartoni animati facili da creare, presentazioni, infografica).

✓ PIATTAFORME PER LA GESTIONE DELLA CLASSE E DEI CONTENUTI

1. Google classroom (tutte le funzioni di Gmail, Drive, Calendar, ottimizzate per la classe).
2. Kaizena (ambiente per condividere materiali in classe, ottimo per commentare attraverso registrazioni audio i testi scritti degli studenti).
3. Send anywhere (per scambiarsi velocemente file in classe, senza usare email personali o whatsapp).
4. Flipgrid (l'insegnante propone un argomento e gli studenti rispondono con un video).

✓ DIGITAL STORYTELLING

1. Timeline JS (raccontare una storia attraverso una linea del tempo)

Animatore Digitale

interattiva).

2. Storymap JS (racconta una storia su una mappa di Google).

3. Sutori (crea e condividi storie a scorrimento per immagini, facile da usare e piacevole).

4. Tripline (itinerari e mappe interattive, per raccontare viaggi).

5. On The Fly Generator (divertente generatore di titoli casuali, solo nell'App Store).

6. Decide now ("gira la ruota" per creare testi, domande, ecc.; su App Store/Google Play).

✓ FOTO EDITOR CON INSERIMENTO DI TESTI

1. Thinglink (prendere appunti su foto e video, che diventano interattivi).

2. Tellagami (foto reali di sfondo, con un avatar interattivo).

3. Skitch (testi su foto, si scatta, si inserisce un testo e si invia. Su App Store/Google Play).

4. Phonto (altra opzione per scrivere sulle foto, con numerosi font disponibili).

5. Phrase it (ideale per creare fumetti con proprie foto).

6. Captions (fumetti con un'app intuitiva; su App Store/Google play).

✓ VIDEO EDITOR

1. Magisto (uno dei migliori video editor per realizzare storie esteticamente perfette).

2. Vont (Una semplice app che consente di aggiungere dei testi a un video).

3. Vizia (Per inserire facilmente domande e sondaggi in un video).

4. EdPuzzle (creare una vera e propria lezione interattiva su un video).

5. Pandub (doppiare un video con il cellulare, su App Store/Google Play).

✓ VIDEO E MUSICA

1. Dubsmash (app per il "lipdub", cioè girare un video dove si riproduce in

playback un file audio).

2. Lyrics Training (gara di karaoke online, per completare le canzoni scrivendo le parole che mancano).

✓ SCRITTURA CONDIVISA

1. Writeabout (per assegnare compiti di scrittura in modo accattivante).

2. Tkl.io (per creare con un solo click una chat privata da utilizzare in classe, tra studenti e docente).

3. Pirate Pad (ambiente wiki, semplice e rapido, per attività di scrittura condivisa in classe).

4. Meeting words (un altro text editor online, simile a Pirate Pad).

5. Post-it plus (scanner che legge post-it cartacei; su App Store/Google Play).

✓ AUDIO CONDIVISO

1. Vocaroo (per registrare e condividere un file audio con un solo click).

2. Spreaker (registrare audio per podcast online di qualità).

3. Blabberize (far muovere la bocca a personaggi in foto e registrare audio).

4. Fotobabble (inserire commenti audio alle foto).

5. Dragon Dictation (app di dettatura vocale, su App Store/Google Play).

✓ FEEDBACK ISTANTANEO E VALUTAZIONE LUDICA

1. Quizziz (quiz interattivi per la classe, si risponde con il telefono, ottima alternativa a Kahoot).

2. Poll Everywhere (per risposte in diretta da parte degli studenti).

3. Apeo (altro facile strumento per realizzare sondaggi online).

4. Plickers (ottima risorsa per ricevere feedback e valutazioni istantanei, grazie a fogli di carta con codici e lo scanner del cellulare).

5. GoConqr (mind mapping, quiz, flashcard, e annotazioni).

6. Typeform (sito esteticamente piacevole, per fare domande, sondaggi, in stile

Animatore Digitale

infografica).

7. Class responder (semplice e immediato strumento per raccogliere risposte dagli studenti).

8. Baamboozle (grafica splendida, per “giocare” con questionari in classe e fornire feedback).

✓ MINDMAPPING, COMPrensIONE E FACILITAZIONE

1. Coggle (facile strumento per creare e condividere mappe mentali).

2. Mindnote (per visualizzare le nostre idee, ma solo per dispositivi Apple).

3. Mindmup (per realizzare mappe mentali più complesse).

4. CMAP

5. Mindomo

✓ ACCESSIBILITÀ

1. Parlami (traduce in testo cosa si dice, su App Store/Google Play).

2. Soundamp R (amplifica il suono per chi ha difficoltà d'udito, su App Store/Google Play).

3. Spread the sign (dizionario dei segni anche in italiano, su App Store/Google Play).

4. Voiceover-Zoom (per non vedenti e ipo-vedenti su apparecchi Apple).

SOMMARIO

✓ I “classici” che ogni insegnante dovrebbe conoscere.....	1
✓ Piattaforme per la gestione della classe e dei contenuti	1
✓ Digital storytelling	1
✓ Foto editor con inserimento di testi	2
✓ Video editor	2
✓ Video e musica	2
✓ Scrittura condivisa	3
✓ Audio condiviso	3

Animatore Digitale

✓ Feedback istantaneo e valutazione ludica	3
✓ Mindmapping, comprensione e facilitazione	4
✓ Accessibilità.....	4